



MÉTODOS NUMÉRICOS 220138: TAREA 1  
Fecha de entrega: Viernes 4/10, 2019.

Complete los problemas 1–5. Los problemas de desarrollo serán entregados en clase o enviados al correo pvenegas@ubiobio.cl. Enviar por correo los programas utilizados para resolver los problemas de Matlab.

**Problema de desarrollo.**

**Problema 1:** La base de un cilindro tiene radio  $R = 2 \pm \varepsilon_R$  y su altura es  $H = 4 \pm \varepsilon_H$ . Además se sabe que la contribución del error de la base es el cuadrado del error de la altura (es decir  $\varepsilon_R = \varepsilon_H^2$ ). Calcular, los errores absolutos  $\varepsilon_R$  y  $\varepsilon_H$  de forma que el volumen  $V$  pueda calcularse con un error relativo de  $\delta_V = 1$ .

**Problema 2:** Hallar la velocidad de convergencia de

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3n^4 + 3n^2 + 2}{1 + n^4}.$$

**Problema de Matlab.**

**Problema 3:** Considere las siguientes sucesiones  $\{\alpha_n\}_{n=1}^{\infty}$

1.  $\alpha_n = \sqrt[n]{3}$

2.  $\alpha_n = \frac{n}{2^n}$

3.  $\alpha_n = \left(\frac{4+n}{n+1}\right)^{n+1}$

Para cada sucesión, haga un programa de Matlab que grafique los 50 primeros elementos. Grafique además, en un mismo gráfico, los 50 primeros elementos de  $|\alpha_n - L|$ , donde  $L$  es el límite de cada sucesión. Decidir cual de las sucesiones converge más rapido.

**Problema 4:** Hacer un programa Matlab que dibuje en un mismo gráfico las funciones

$$f(x) = \begin{cases} 2 \sin(2x^2), & x \leq 0, \\ 1 - e^{-x}, & x > 0. \end{cases} \quad g(x) = x^3, \quad x \in [-2, 3].$$

**Problema 5:** Una caja tiene base de dimensiones  $a = 2 \pm \varepsilon_a$ ,  $b = 4 \pm \varepsilon_b$  y altura  $h = 10 \pm \varepsilon_h$ . Además se sabe que la contribución del error de  $a$ ,  $b$  y  $h$  está dado por  $\varepsilon_a = \varepsilon_h^2$  y  $\varepsilon_b = \varepsilon_h^3$ . Calcular, los errores absolutos  $\varepsilon_a$ ,  $\varepsilon_b$  y  $\varepsilon_h$  de forma que el volumen  $V$  pueda calcularse con un error absoluto  $\varepsilon_V = 0.01$ . (Indicación: utilizar la función `roots` para encontrar las raíces del polinomio.)